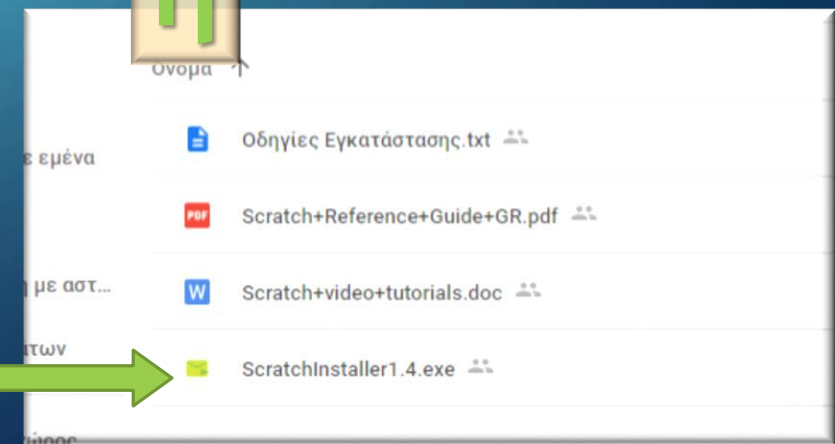
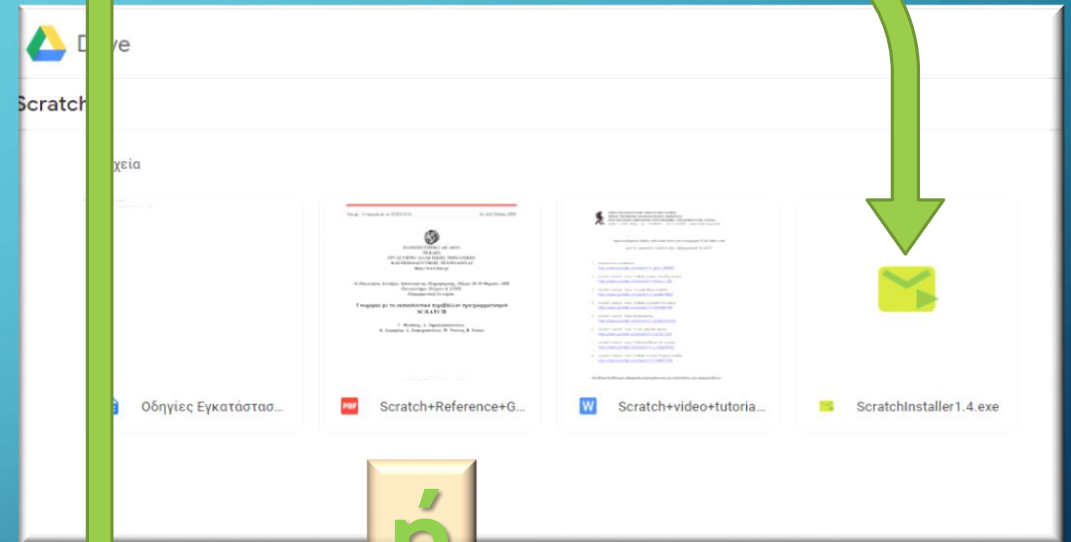


ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ SCRATCH

Θα χρειαστεί να εγκαταστήσετε στον Η/Υ το λογισμικό scratch το οποίο μπορείτε να το βρείτε [εδώ](#). Κατεβάστε το αρχείο “ScratchInstaller1-4.exe” και αν χρειάζεται διαβάστε τις οδηγίες εγκατάστασης.

Σημείωση: Αν και υπάρχει online νεότερη έκδοση του προγράμματος, αυτή δεν περιέχει τα παραδείγματα τα οποία θα επεξεργαστούμε στο πλαίσιο των δραστηριοτήτων του μαθήματος μας, ενώ απαιτεί από τους μαθητές και τη δημιουργία λογαριασμού. Για τους παραπάνω λόγους επιλέχθηκε η εγκατάσταση στον Η/Υ της παλαιότερης έκδοσης, διαδικασία η οποία απαιτεί τη βοήθεια των γονέων.



ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΑΣΚΗΣΕΙΣ SCRATCH

Λύστε τις ασκήσεις που ανεβαίνουν στο eclass με τη σειρά αρίθμησης τους, διαφορετικά μπορεί να δυσκολευτείτε να καταλάβετε κάποιες έννοιες.

Στο τέλος ή στην αρχή κάποιων δραστηριοτήτων μπορεί να υπάρχουν και κουίζ. Αν και η μορφή τους θυμίζει τεστ, δεν θα ληφθούν υπόψη στη βαθμολογία σας, ούτε άλλωστε οι ασκήσεις που θα ανεβάσετε. Μην παραλείψετε την απάντησή τους όμως, καθώς θα σας βοηθήσουν να παρατηρήσετε και να κατανοήσετε κάποιες σημαντικές προγραμματιστικές τεχνικές.

Όσοι μαθητές είχαν ολοκληρώσει την πρώτη άσκηση στο σχολείο, μπορούν τώρα να προχωρήσουν στη δεύτερη, αφού όμως πρώτα απαντήσουν στο κουίζ που έχει στο τέλος της πρώτης.

