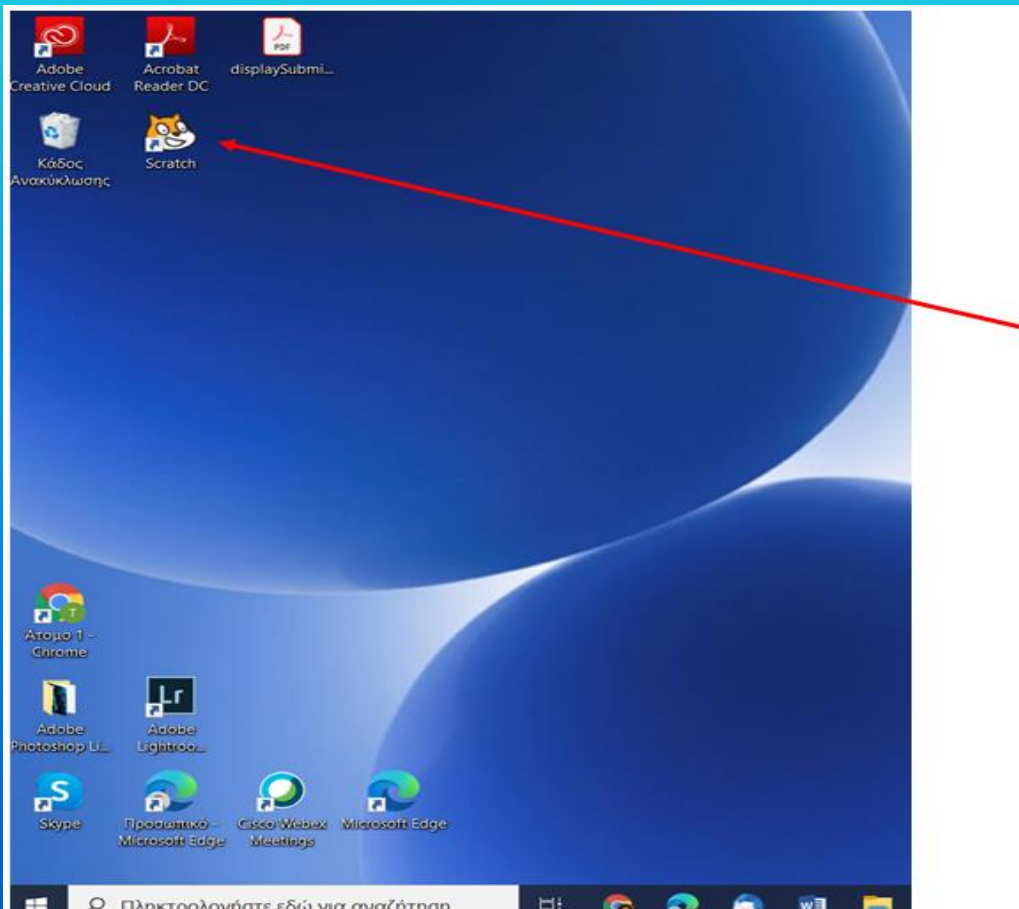


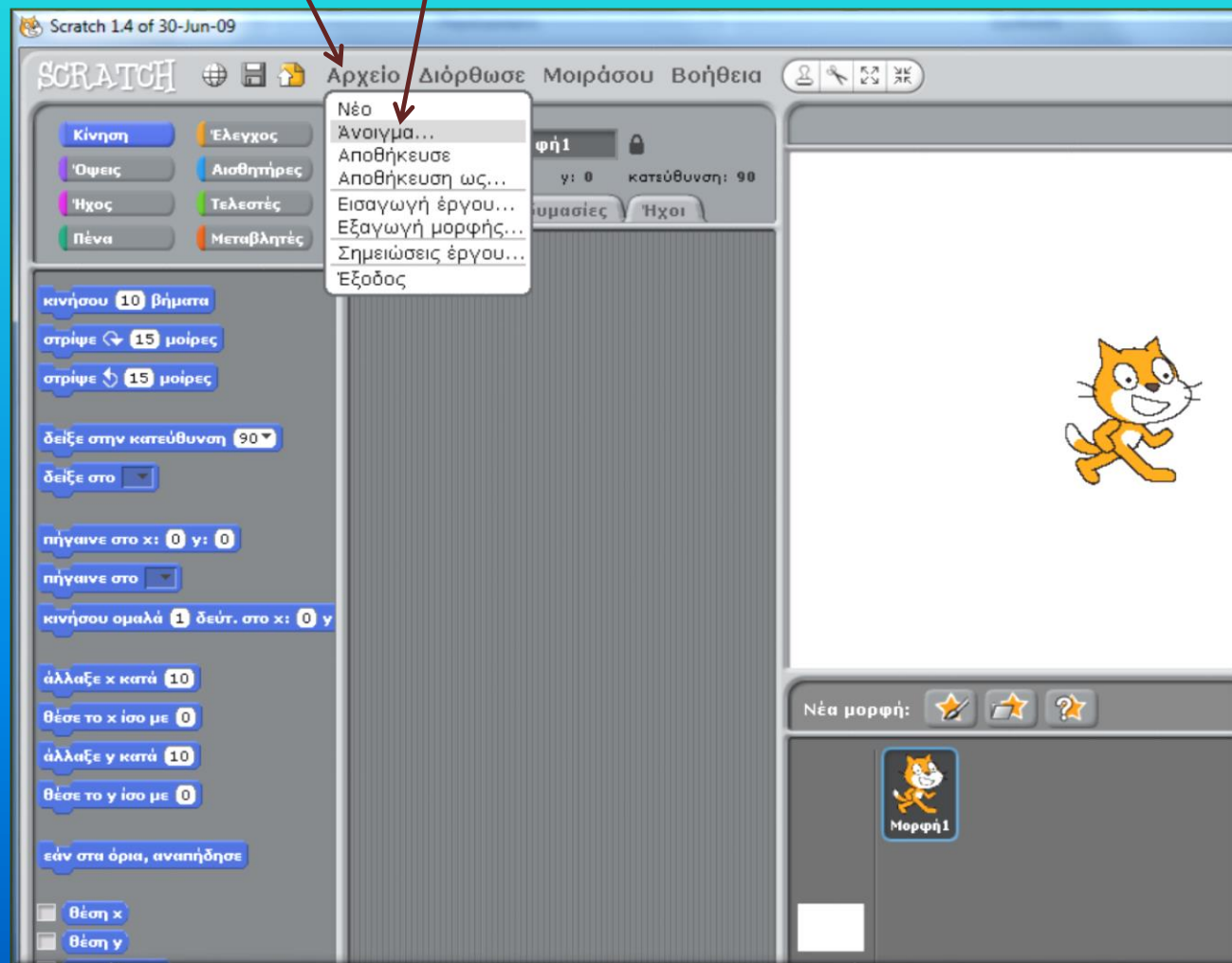
SCRATCH : Άσκηση 1η

*Εξοικείωση με το περιβάλλον του scratch
και αλλαγή ενδυμασίας μορφής*



**Ανοίξτε το
scratch**

Πατήστε Αρχείο → Άνοιγμα



Επιλέξτε το “Trampoline”

Άνοιξε Έργο

Υπολογιστής

ΜΑΘΗΤΗΣ


Επιφάνεια εργασίας

Παραδείγματα

Τα έργα μου

Animation

- 1 Playground
- 2 Ideas
- 3 Trampoline**
- 4 FunWithAnimation
- 5 EweAndMe
- 6 Aquarium
- 7 Jellyfish
- 8 DayDream



Συγγραφέας έργου:
jay

Πληροφορίες για αυτό το έργο:

INSTRUCTIONS
Click the Green flag to start.
Press arrow keys to do tricks.
Each arrow key triggers a different trick.

HOW I MADE THIS
* The trampoline uses the fishbone effect to make it look...

Εντάξει Ακύρωση

Πατήστε την πράσινη σημαία για να παρατηρήσετε το animation

3 Trampoline - Scratch

SCRATCH

Αρχείο Διόρθωση Μοιράσου Βοήθεια

Κίνηση Έλεγχος
Όψεις Αισθητήρες
Ήχος Τελεστές
Πένα Μεταβλητές

κινήσου 10 βήματα
στρίψε 15 μοίρες
στρίψε 15 μοίρες
δείξε στην κατεύθυνση 90
δείξε στο
πήγανέ στο x: 9 y: 96
πήγανέ στο
κινήσου ομαλά 1 δεύτ. στο x: 9 y
άλλαξε x κατά 10
θέσε το x ίσο με 0
άλλαξε y κατά 10
θέσε το y ίσο με 0
εάν στα όρια, αναπήδησε
θέση x
θέση y
κατεύθυνση

3 Trampoline

Ξεκίνησε τα σενάρια πράσινης σημαίας

όταν στο γίνει κλικ
για πάντα
κινήσου ομαλά 0.75 δεύτ. στο x: 10 y: 10
κινήσου ομαλά 0.75 δεύτ. στο x: 10 y: 10
όταν το πλήκτρο δεξί βέλος πατηθεί
επανάλαβε 12
στρίψε 30 μοίρες
όταν το πλήκτρο αριστερό βέλος πατηθεί
επανάλαβε 12
στρίψε 30 μοίρες
όταν το πλήκτρο πάνω βέλος πατηθεί
επανάλαβε 10
άλλαξε στροβίλιση εφέ κατά 20
επανάλαβε 10
άλλαξε στροβίλιση εφέ κατά 20
όρισε το εφέ

Νέα μορφή:

x: 188 y: 194

Jodi Trampo...

Πατήστε τα βελιάκια του πληκτρολογίου και παρατηρήστε τις αλλαγές στην κίνηση της κοπέλας

Ας δούμε τι τις προκαλεί...

Το animation αυτό έχει δύο μορφές ...

SCRATCH

Αρχείο Διόρθωσε Μοιράσου

Κίνηση Έλεγχος
Όψεις Αισθητήρες
Ήχος Τελεστές
Πένα Μεταβλητές

κινήσου 10 βήματα
στρίψε 15 μοίρες
στρίψε 15 μοίρες

δείξε στην κατεύθυνση 90
δείξε στο

πήγαινε στο x: -2 y: -131
πήγαινε στο

κινήσου ομαλά 1 δεύτ. στο x: -2

άλλαξε x κατὰ 10
θέσε το x ίσο με 0
άλλαξε y κατὰ 10
θέσε το y ίσο με 0

εάν στα όρια, αναπήδησε

θέση x
θέση y
κατεύθυνση

Trampoline
x: -2 y: -131 κατεύθυνση: 90

Σενάρια Ενδυμασίες Ήχοι

όταν στο γίνει κλικ

για πάντα

εάν αγγίζει το Jodi :

παιξε τύμπανο 47 για 0.25 χρόνους

όρισε το εφέ μάτι ψαριού σε -30

περίμενε 0.5 δευτερόλεπτα

όρισε το εφέ μάτι ψαριού σε 0

περίμενε 0.5 δευτερόλεπτα

Νέα μορφή:

Jodi Trampol...

Σκημικό

... τη μορφή “Jodi” και τη μορφή “Trampoline”

Επιλέξτε τη μορφή “Jodi”

Η “Jodi” έχει δικά της “Σενάρια” “Ενδυμασίες” και “Ήχους”

The screenshot shows the Scratch interface for a character named 'Jodi'. The character's current position is x: 9, y: 31, and its direction is 90 degrees. The 'Costumes' tab is selected, and a 'when clicked' event block is visible with the following blocks:

- για πάντα (forever loop)
- κινήσου ομαλά 0.75 δεύτ. στο x: 10 y: 100
- κινήσου ομαλά 0.75 δεύτ. στο x: 10 y: -35

Below the loop, there is another event block: 'όταν το πλήκτρο δεξιά βέλος πατηθεί' (when the right arrow key is pressed), followed by a 'στρίψε 30 μοίρες' (turn 30 degrees) block.

Ανοίξτε τις “Ενδυμασίες”

Η “Jodi” έχει 4 διαφορετικές ενδυμασίες

The screenshot shows the RATCH software interface. At the top, there are navigation icons and the text "Αρχείο Διόρθωση Μοιράσου Βοήθεια". On the left, there are control buttons for "Κίνηση", "Ήχοι", "Πένα", "Έλεγχος", "Αισθητήρες", "Τελεστές", and "Μεταβλητές". The main area displays a character named "Jodi" with coordinates "x: 9 y: 93" and "κατεύθυνση: 90". Below the character name are tabs for "Σενάρια", "Ενδυμασίες", and "Ήχοι". The "Ενδυμασίες" tab is active, showing a list of four outfits:

| Αριθμός | Ενδυμασία | Μέγεθος | Μέγεθος Αρχείου | Επεξεργασίες |
|---------|-------------|---------|-----------------|------------------------|
| 1 | jumping3 | 109x150 | 16 KB | Διόρθωση, Αντιγραφή, X |
| 2 | hitting1 | 45x120 | 11 KB | Διόρθωση, Αντιγραφή, X |
| 3 | touch-toes1 | 170x71 | 13 KB | Διόρθωση, Αντιγραφή, X |
| 4 | ball1 | 80x50 | 9 KB | Διόρθωση, Αντιγραφή, X |

Η ενδυμασία που χρησιμοποιείται ανά πάσα στιγμή είναι σκιασμένη

Παρατηρήστε πάλι το animation πατώντας όλα τα βελάκια του πληκτρολογίου. Χρησιμοποιούνται και οι 4 ενδυμασίες;

Ας δούμε πώς η "Jodi" αλλάζει ενδυμασίες...

Πατήστε "Σενάρια"

Το σενάριο που εκτελείται ανά πάσα στιγμή είναι σκιασμένο

Πατήστε το κάτω βέλος

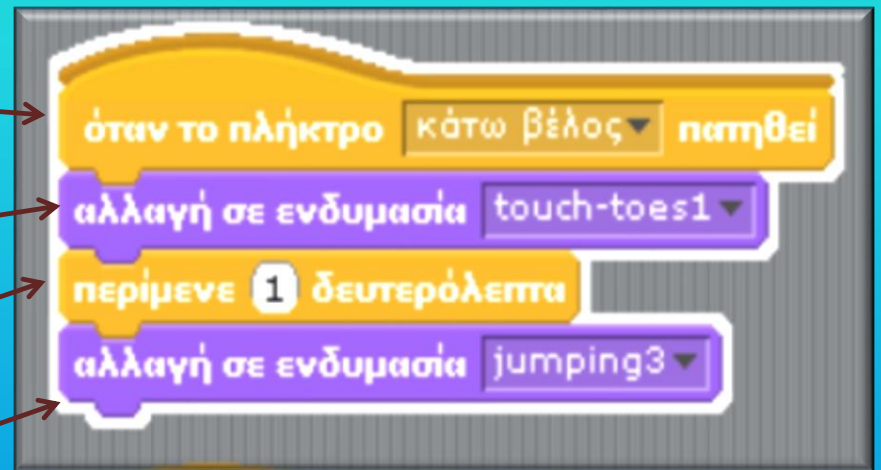
The screenshot shows the Scratch IDE interface. The 'Scripts' area contains a script with the following blocks:

- When green flag clicked
- Forever loop containing:
 - Change costume by 10 steps
 - Change costume by 15 degrees
 - Change costume by 15 degrees
 - Set direction to 90 degrees
 - Set x to 9, y to 82
 - Change costume by 1 step, set direction to 90 degrees
 - Change x by 10
 - Set x to 0
 - Change y by 10
 - Set y to 0
 - When green flag clicked, say Hello for 2 seconds

The close-up shows a script with the following blocks:

- Change rotation by -20 degrees if down
- Set rotation to 0 if down
- When down arrow key is pressed:
 - Change costume to touch-toes1
 - Wait 1 seconds
 - Change costume to jumping3
- When green flag clicked

Παρατηρούμε ότι σύμφωνα με το σενάριο της “Jodi”, μόλις πατηθεί το κάτω βέλος «φοράει» την ενδυμασία “touch-toes” και μετά από 1 δευτερόλεπτο επαναφέρει τη “jumping3”



Τα πλακίδια αυτά λέγονται «εντολές»

Κάθε μορφή στο scratch εκτελεί τις εντολές που περιέχονται στο σενάριο της

Το scratch περιέχει πολλές εντολές, οι οποίες χωρίζονται σε κατηγορίες, όπως:

“Κίνηση”

“Όψεις”

“Έλεγχος”

“Μεταβλητές”

κ.α.

Κίνηση

Έλεγχος

Όψεις

Ήχος

Πένα

Αισθητήρες

Τελεστές

Μεταβλητές

κινήσου 10 βήματα

στρίψε 15 μοίρες

στρίψε 15 μοίρες

δείξε στην κατεύθυνση 90

δείξε στο

πήγαινε στο x: 9 y: 96

πήγαινε στο

κινήσου ομαλά 1 δευτ. στο x: 9 y

άλλαξε x κατά 10

θέσε το x ίσο με 0

άλλαξε y κατά 10

θέσε το y ίσο με 0

εάν στα όρια, αναπήδησε

θέση x

θέση y

κατεύθυνση

Κίνηση

Έλεγχος

Όψεις

Ήχος

Πένα

Αισθητήρες

Τελεστές

Μεταβλητές

αλλαγή σε ενδυμασία ball1

επόμενη ενδυμασία

ενδυμασία #

πες Γειά σου! για 2 δευτερόλεπτα

πες Γειά σου!

σκέψου το χρώμα για 2 δευτερόλεπτα

σκέψου το χρώμα

άλλαξε χρώμα εμφ. κατά 25

όρισε το εφέ χρώμα σε 0

καθάρισε τα γραφικά εφέ

άλλαξε μέγεθος κατά 10

όρισε το μέγεθος σε 100 %

μέγεθος

εμφάνισε

απόκρυψη

πήγαινε σε π

πήγαινε πίσω

Κίνηση

Έλεγχος

Όψεις

Ήχος

Πένα

Μεταβλητές

Αιτιολογία

Δημιουργήσε μια μεταβλητή

Διάγραψε μιά μεταβλητή

move horizontal

όρισε το move horizontal σε 0

άλλαξε move horizontal κατά 1

εμφάνισε τη μεταβλητή move horizontal

απόκρυψη μεταβλητής move horizontal

Δημιουργήσε μια λίστα

Κίνηση

Έλεγχος

Όψεις

Ήχος

Πένα

Αισθητήρες

Τελεστές

Μεταβλητές

όταν στο γίνει κλικ

όταν το πλήκτρο κενό πατηθεί

όταν στο Jodi γίνει κλικ

περίμενε 1 δευτερόλεπτα

για πάντα

επανάλαβε 10

μετάδωσε

μετάδωσε και περίμενε

Τροποποιείτε τώρα το σενάριο της “Jodi”, ώστε όταν πατηθεί το κάτω βέλος να «φοράει» πρώτα την ενδυμασία “hitting1” για 1 δευτερόλεπτο και μετά την “touch-toes”



Η εντολή «**περίμενε**» βρίσκεται στην κατηγορία «**Έλεγχος**» και η εντολή «**αλλαγή σε ενδυμασία**» στην κατηγορία «**Όψεις**»

Προγραμματίστε μόνοι σας τώρα τη “Jodi” ώστε όταν πατάτε το πλήκτρο “κενό” (“space”) να «φοράει» την ενδυμασία “ball1”.



Συμβουλή: Θα χρειαστείτε
μία εντολή από την
κατηγορία «Έλεγχος» και μία
εντολή από την κατηγορία
«Όψεις»

Πατήστε Αρχείο → Αποθήκευση ως

The image shows a screenshot of the Scratch IDE interface. At the top, the title bar reads "3 Trampoline- Scratch". Below it, the "SCRATCH" logo is on the left, and a menu bar contains "Αρχείο", "Διόρθωση", "Μοιράσου", and "Βοήθεια". A dropdown menu is open under "Αρχείο", listing options: "Νέο", "Άνοιγμα...", "Αποθήκευση", "Αποθήκευση ως...", "Εισαγωγή έργου...", "Εξαγωγή μορφής...", "Σημειώσεις έργου...", and "Έξοδος". The "Αποθήκευση ως..." option is highlighted. The main workspace shows a script for a trampoline game with blocks for "όταν το πλήκτρο αριστερό βέλος πατηθεί", "επανάλαβε 12", "στρίψε 30 μοίρες", "όταν το πλήκτρο πάνω βέλος πατηθεί", "επανάλαβε 10", "άλλαξε στροβίλιση εφέ κατά 20", "επανάλαβε 10", "άλλαξε στροβίλιση εφέ κατά -20", and "όρισε το εφέ στροβίλιση σε 0". The right side of the interface shows a preview of the trampoline scene.

Αποθήκευση Έργου



Υπολογιστής



ΜΑΘΗΤΗΣ



Επιφάνεια εργασίας



Παραδείγματα



Τα έργα μου

ΣΤ1



Συγγραφέας έργου:

Πληροφορίες για αυτό το έργο:

INSTRUCTIONS

Click the Green flag to start.
Press arrow keys to do tricks.
Each arrow key triggers a
different trick.

HOW I MADE THIS

* The trampoline uses the
physics engine of the game.

Νέο όνομα αρχείου: Jodi

Εντάξει

Ακύρωση

Αλλάξτε το
όνομα του
project σε
"Jodi" και
πατήστε
"Εντάξει".

Ανοίξτε το quiz που ακολουθεί, ακολουθήστε τις οδηγίες και στη συνέχεια απαντήστε στις ερωτήσεις. Καλή Επιτυχία!

1ο Quiz